CRIF HACK | Regolamento

1 - Introduzione 2

2 - Regolamento Generale 2

a. Obiettivi di “Open Banking Innovation” - a CRIF Hackathon 2
b. Organizzazione dell’evento 2
c. Destinatari 3
d. Business case da sviluppare 3
e. Composizione dei gruppi 3
f. Giuria 4
g. Premio 4

3 - Come partecipare 4

a. Iscrizione 4
b. Conferma di partecipazione 5
c. Regole di partecipazione 5

4 - L’Hackathon 5

a. Programma dell’evento 5
b. Presentazione degli elaborati 6
c. Criteri di Valutazione 6

5 - Obblighi e responsabilità dei partecipanti 6

6 - Limitazioni di responsabilità 7

7 - Diritti di proprietà intellettuale 7

8 - Autorizzazione all’utilizzo dell’immagine 8

9 - Privacy 8

10 - Legge applicabile e risoluzione delle controversie 8

CRIF S.p.A.
Via M. Fantin, 1-3 • 40131 Bologna • Italy
Tel. +39 051 4176111 • Fax +39 051 4176010 • info@crif.com • crif@pec.crif.com • www.crif.com
Cap. Soc. € 37.925.052,00 i.v. • R.E.A. n° 410952 • Registro Imprese Bologna, C.F. e P.IVA 02083271201
Società soggetta all’attività di direzione e coordinamento di CRIBIS Holding S.r.l. - Società con unico socio

1 - Introduzione

CRIF S.p.a., con il Patrocinio del Dipartimento di Informatica – Scienza e Ingegneria (DISI) dell'Alma Mater Studiorum, lancia la prima edizione del suo Hackathon "Open Banking Innovation", rivolto a studenti dell'Alma Mater Studiorum - Università di Bologna, che si occupino di linguaggi di programmazione e tecnologia.

L'obiettivo dell'Hackathon è la realizzazione di un servizio all'interno del perimetro offerto dal nuovo concetto di open banking che, sfruttando la normativa PSD2, innovi il futuro dei servizi offerti dalla banca, utilizzando tecnologie di frontiera.

Un'iniziativa non-stop di 24 ore, nella affascinante cornice di Palazzo di Varignana.
Un'occasione per studenti giovani e brillanti di realizzare il proprio servizio/elaborato, supportati da un team di esperti di Global Technologies, da docenti universitari e da altri mentor del settore.
Un'esperienza adrenalinica e indimenticabile, nonché un'occasione per conoscere persone che condividono la stessa passione per il digitale e per le nuove tecnologie, con le quali passare due giorni unici.

L'Hackathon, in ottemperanza ai recenti orientamenti della Comunità Europea in tema di utilizzo della plastica, sarà Plastic-Free.

L'evento sarà promosso attraverso vari canali di comunicazione: social media aziendali, stampa e portali web universitari.
Il sito ufficiale dell'evento è il seguente: hackathon.crif.it

L'Hackathon è stato ideato dall'area di CRIF Global Technologies, in sinergia con l'Alma Mater Studiorum - Università di Bologna, in collaborazione con Peplo.me (società organizzatrice) e Crispy Bacon (partner tecnologico) - di seguito "l'Organizzazione".

In particolare, l'area di CRIF Global Technologies è l'unità organizzativa che si occupa della gestione e della delivery di progetti IT, volti a incrementare il valore del business aziendale e a supportare in maniera efficace i mercati di riferimento. L'area di CRIF Global Technologies guida la trasformazione digitale di CRIF, contribuendo alla pianificazione, allo sviluppo e al rilascio di soluzioni end-to-end, attraverso l'adozione di tecnologie e metodologie all'avanguardia, nonché proteggendo gli asset aziendali.
Entrando in CRIF Global Technologies, farai parte di una divisione, di un gruppo di lavoro all'avanguardia, in grado di creare valore su scala globale, grazie ad un approccio basato su flessibilità, innovazione ed efficienza.

2 - Regolamento Generale

a. Obiettivi di "Open Banking Innovation" - a CRIF Hackathon

L'evento ha l'obiettivo di raggruppare giovani studenti di talento, provenienti dall'Alma Mater Studiorum - Università di Bologna, per studiare soluzioni innovative e servizi in ambito Open Banking.

L'area di intervento e le caratteristiche richieste al servizio saranno presentate durante il brief all'inizio della prima giornata.

La partecipazione all'Hackathon è gratuita e regolamentata da quanto descritto nei paragrafi che seguono.

b. Organizzazione dell'evento

L'Hackathon si terrà nelle giornate di 22 e 23 Novembre, nella splendida location di Palazzo di Varignana Resort & Spa - Via Ca' Masino 611 A 40024 Varignana, Castel San Pietro Terme - Bologna (https://www.palazzodivarignana.com).

Ai partecipanti saranno offerti vitto e alloggio nel resort. Ai team iscritti saranno messe a disposizione camere doppie/triple per l'intera durata dell'evento.

L'apertura dell'evento è prevista per venerdì 22 novembre alle ore 11:00 con le registrazioni e le attività avranno inizio nella medesima giornata alle ore 12:15 con la presentazione dell'Hackathon.
La premiazione avrà luogo sabato 23 novembre alle ore 18:00. Sarà, inoltre, prevista una festa a chiusura dell'evento, che si terrà al termine delle premiazioni.

In caso di eventuali esigenze tecniche ed organizzative, CRIF si riserva la facoltà di modificare giorni, orari, e sede dell'evento, dandone preventiva comunicazione sul sito dell'evento e attraverso i canali social.

- Sito ufficiale: hackathon.crif.it
- Pagina FB: @crifhackathon
- Segreteria: infohackathon@crif.com

c. Destinatari

L'Open Banking Innovation Hackathon è rivolto agli studenti dell'Alma Mater Studiorum - Università di Bologna, interessati alla tecnologia e all'innovazione in ambito Open Banking, che portino con sé un'idea o un progetto interessante da sviluppare nell'ambito del business case proposto.

L'iniziativa è rivolta a studenti e neolaureati delle seguenti facoltà o equivalenti:

- Ingegneria e Scienze Informatiche (corso di laurea triennale e magistrale);
- Informatica (corso di laurea triennale e magistrale);
- Artificial Intelligence (corso di laurea magistrale);

che possiedano almeno una delle seguenti caratteristiche:

- Developer (la tecnologia non è vincolante);
- Designer (UX designer, UI designer, Web designer, Frontend o Mobile);
- Esperti di nuove tecnologie (Cloud Computing, Conversational Interfaces, Big Data & Analytics, AI & Machine Learning, Mobile and web applications);

d. Business case da sviluppare

I partecipanti potranno scegliere uno tra i seguenti business case, da sviluppare nel loro elaborato:

- BC#1: L'obiettivo è quello di creare una applicatione di front end che, utilizzando alcune funzionalità di Home Banking esposte tramite web API e conformi allo standard PSD2, permetta di monitorare l'andamento del proprio bilancio familiare ed interagire con il proprio conto corrente
- BC#2: L'obiettivo è quello di creare un modello di machine learning per l'analisi predittiva delle proprie spese familiari utilizzando un campione di transazioni compiute da utenti privati che verrà fornito (in forma anonimizzata) sotto forma di file di testo o Excel da importare ed elaborare per creare il modello
- BC#3: L'obiettivo è quello di creare un prodotto digitale che, sfruttando le interfacce conversazionali, permetta di monitorare il proprio bilancio familiare. L'applicazione potrà utilizzare le stesse web API conformi allo standard PSD2 già citate nei casi precedenti
- BC#4: L'obiettivo è … libero! Crea il tuo modello di business e la tua applicazione utilizzando le informazioni sui conti correnti che potrai ottenere dalle nostre web API conformi allo standard PSD2. I dati rappresentano informazioni fittizie su transazioni bancarie limitate ma saranno utili per qualsiasi scopo tu abbia in mente. Dai libero sfogo alla fantasia e crea la tua applicazione!

e. Composizione dei gruppi

La partecipazione all'Hackathon è gratuita e sarà consentita a team composti da 4/5 persone. La partecipazione è consentita anche a singoli individui che creeranno il loro gruppo in loco il giorno dell'evento, con il supporto dell'organizzazione.

f. Giuria

La giuria dell'hackathon sarà così composta:

- Davide Raitano (CRIF Global Technologies)
- Massimo Gentilini (CRIF Global Technologies)
- Angelo Di Iorio (Alma Mater Studiorum - Università di Bologna)
- Marco Prandini (Alma Mater Studiorum - Università di Bologna)
- Luigi Di Camillo (CRIF Global Technologies)
- Matteo Garutti (CRIF Global Technologies)

g. Premio

La squadra che, a insindacabile giudizio della Giuria, presenterà l'elaborato migliore si aggiudicherà un premio del valore di Euro 5.000.

Per tutti i partecipanti è previsto un "Welcome Kit", oltre ad una Urban Bottle di 24Bottles (https://www.24bottles.com), per rispettare la filosofia Plastic-Free dell'evento.

A norma dell'art. 6 lett. a) del D.P.R. n. 430/2001 l'Hackathon non costituisce un concorso od operazione a premio ed è escluso dall'applicazione della relativa disciplina, in quanto ha ad oggetto la presentazione di progetti o studi in ambito tecnologico con conferimento di premi che rappresentano il riconoscimento del merito personale dei vincitori, nonché un incoraggiamento all'interesse della collettività.

3 - Come partecipare

a. Iscrizione

- L'iscrizione all'Hackathon è individuale e deve essere eseguita utilizzando il form presente sul sito dedicato (hackathon.crif.it).

Per formalizzare l'iscrizione, sarà necessario:

- compilare il form con indicazione dei propri dati personali e dell'eventuale team di appartenenza;
- accettare il regolamento;
- rilasciare il consenso al trattamento dei dati personali e all'utilizzo delle immagini e dei video da parte di CRIF.

I dati indicati in fase di iscrizione saranno verificati in sede di accreditamento, a fronte di presentazione di documento di identità.

I componenti di ciascun team sono consapevoli che le informazioni personali fornite all'atto della registrazione sul sito sono veritiere e che ogni eventuale modifica inerente all'organizzazione dell'Hackathon verrà comunicata sul sito dell'evento e attraverso i canali social.

Le iscrizioni saranno accettate in ordine temporale di compilazione del form e saranno ammessi al massimo 40 partecipanti (8 gruppi da 5 persone ciascuno). Nel caso in cui il numero di richieste superi le 40 adesioni, CRIF effettuerà una selezione dei partecipanti, attraverso l'analisi del materiale inviato in fase di iscrizione, con l'obiettivo di individuare i profili maggiormente in linea con lo scopo dell'evento, a proprio insindacabile giudizio. In ogni caso, le iscrizioni non potranno superare i 50 partecipanti.

Ogni partecipante potrà richiedere l'iscrizione ad un solo team. I nomi dei team saranno scelti durante e l'evento e non dovranno in alcun modo far riferimento a società o a marchi di proprietà registrati, usare espressioni che incitino alla violenza, alla discriminazione, all'oscenità e/o alla diffamazione, pena l'esclusione dell'intero team dal contest.

I team non potranno essere modificati durante la competizione e l'abbandono, anche da parte di un solo componente, determinerà l'esclusione dell'intero team dall'Hackathon.

La mancata presentazione dei documenti eventualmente richiesti, l'incompletezza e/o la non corrispondenza al vero delle informazioni inserite in fase di registrazione sul sito o il ragionevole sospetto che tali informazioni siano false, inesatte, non aggiornate od incomplete, determinerà l'esclusione del partecipante e del suo team dall'evento, oltre alle eventuali azioni legali che l'Organizzazione potrebbe decidere di intraprendere.

Le iscrizioni chiuderanno il giorno 15 novembre 2019 alle ore 12:00.

b. Conferma di partecipazione

I partecipanti e i team che saranno ammessi all'Hackathon riceveranno una mail di conferma di iscrizione, che conterrà il biglietto di partecipazione, nonché tutte le informazioni utili ed il materiale necessario per prepararsi all'evento.

c. Regole di partecipazione

L'invio della richiesta di partecipazione e l'eventuale conferma di iscrizione all'Open Banking Innovation Hackathon implica, da parte di ciascun partecipante, la conoscenza e l'accettazione per iscritto di quanto elencato di seguito:

- il presente Regolamento, inclusi gli allegati;
- il business case pubblicato sul sito e su tutti i canali di comunicazione;
- le modalità e l'agenda di svolgimento dell'Hackathon;
- la normativa in materia di autorizzazione all'utilizzo dell'immagine e in materia di privacy (si vedano i successivi paragrafi 9 e 10).

I partecipanti all'Hackathon prendono atto che si tratta di partecipazione a titolo gratuito e che la stessa non determina alcun diritto a ricevere compensi, a qualunque titolo, e/o rimborso di eventuali spese.

4 - L'Hackathon

a. Programma dell'evento

L'Hackathon si svolgerà nelle giornate di venerdì 22 e sabato 23 novembre, sulla base del programma indicato di seguito.

Venerdì 22 novembre

- ➔ Ore 11.00 - Registrazione dei partecipanti: firma dei documenti e consegna del "Welcome kit".
- ➔ Ore 12:00 - Welcome: presentazione dell'iniziativa da parte di CRIF e Alma Mater Studiorum - Università di Bologna
- ➔ Ore 12:15 - Presentazione dell'Hackathon: spiegazione dei case, ripasso delle regole e introduzione dei mentor
- ➔ Ore 13:00 - Lunch
- ➔ Ore 14:15 - Tech Talk: pitch di Stefano Sandrini - Solution Architect @Amazon Web Services
- ➔ Ore 14:45 - Let's Hack: inizio dei lavori
- ➔ Ore 19:00 - Gym Pitch: presentazione di prova di fronte a un mentor/professore
- ➔ Ore 20:30 - Cena
- ➔ Ore 21:30 - Presentation Design Pitch: talk sulle tecniche di presentazione

Sabato 23 novembre

- ➔ Ore 01:00 - Contest notturni
- ➔ Ore 08:00 - Breakfast
- ➔ Ore 08.30 - Let's Hack: prosecuzione dei lavori
- ➔ Ore 12:30 - Consegna degli elaborati
- ➔ Ore 12:45 - Lunch

- ➔ Ore 14:00 - Presentazione degli elaborati: 5’ per pitch
- ➔ Ore 15:30 - Meritato riposo
- ➔ Ore 17:00 - Visita al CRIF Campus
- ➔ Ore 18:00 - Premiazioni
- ➔ Ore 19:00 - Hacking Party

b. Presentazione degli elaborati

I partecipanti saranno chiamati ad ideare e sviluppare soluzioni, seguendo uno specifico brief presentato in apertura dell’Hackathon.

Saranno considerati validi gli elaborati che contengano una presentazione in formato PDF, Keynote o PPT, con la descrizione del progetto sviluppato (riferimenti, esempi di applicazione, mercato, milestone ed eventualmente una proiezione finanziaria) e di una demo/MVP/Prototipo del progetto.

Una volta completato lo sviluppo dell’elaborato, la presentazione in formato PDF, Keynote o PPT dovrà essere depositata all’interno di un hardware esterno, comune al team, che verrà custodito dal medesimo team per poi essere presentato alla giuria.

Il codice sorgente del prototipo dovrà essere depositato su un repository GitHub, di cui dovrà essere consegnata url pubblica.

c. Criteri di Valutazione

Categoria	Criteri di Valutazione	Punteggi
Soluzione tecnologica	affidabilità delle tecnologie utilizzate	1-5
Soluzione tecnologica	sicurezza della soluzione proposta	1-5
Demo/MVP/prototipo	livello di avanzamento del prototipo	1-5
Demo/MVP/prototipo	qualità del codice scritto all'interno del prototipo	1-5
Demo/MVP/prototipo	usabilità della soluzione	1-5
Presentazione	chiarezza nell'esposizione verbale	1-5
Presentazione	qualità della presentazione PDF/PPT/KeyNote	1-5

Per ogni criterio, ciascun membro della giuria assegnerà un punteggio da 1 a 5. Al termine della valutazione verrà stilata, in base ai voti, una classifica.

5 - Obblighi dei partecipanti

Ciascun partecipante si obbliga a rispettare il presente Regolamento ed i principi in esso contenuti, nonché le seguenti regole di comportamento:

- rispettare gli altri partecipanti, lo staff e gli altri membri e/o soggetti delegati dall’Organizzazione e/o dalla struttura ospitante;

- utilizzare i locali nei quali si svolgerà la competizione, nonché i materiali e le attrezzature messe a disposizione da parte dell'Organizzazione e della struttura ospitante con la massima cura e diligenza;
- attenersi strettamente alle regole di sicurezza e di condotta previste e a qualsiasi indicazione fornita dall'Organizzazione, dalla struttura ospitante e/o dal personale di volta in volta preposto, al fine di garantire la sicurezza e l'incolumità di tutti i partecipanti.

Ciascun partecipante garantisce che il progetto sviluppato:

- sarà creato durante l'Open Banking Innovation Hackathon e costituirà un'opera originale;
- nel caso in cui includa diritti di terzi, si sarà previamente dotato di tutte le necessarie autorizzazioni e licenze da parte del relativo titolare e che tali autorizzazioni e licenze siano liberamente cedibili a terzi;
- non violerà altri diritti di terzi, inclusi, tra l'altro, i brevetti, i segreti industriali, diritti provenienti da contratti o licenze, diritti di pubblicità o diritti relativi alla privacy, diritti morali o qualunque altro diritto meritevole di tutela;
- non conterrà alcun contenuto diffamatorio o di carattere pornografico o sessuale, o contenuto di carattere discriminatorio o che promuova la violenza, o qualunque altro contenuto offensivo, oltraggioso, osceno o inappropriato;
- non costituirà una violazione delle leggi applicabili.

I partecipanti dichiarano espressamente, per sé e per i propri aventi causa, di manlevare integralmente l'Ideatore, l'Organizzazione, gli sponsor e/o eventuali loro incaricati da qualsivoglia rivendicazione da parte di terzi, rispetto alle garanzie sopra elencate.

Qualsiasi condotta dalla quale possa essere desunto o presunto, anche velatamente, un comportamento illecito e/o che costituisca violazione del presente Regolamento, così come qualsiasi irregolarità commessa prima o durante l'evento, comporterà, a seconda dei casi e sulla base di insindacabile decisione dell'Organizzazione, la mancata partecipazione, l'espulsione o la squalifica del partecipante e/o il ritiro del premio eventualmente già assegnato e la rimozione di ogni materiale e/o contenuto eventualmente già trasmesso o pubblicato.

6 - Limitazioni di responsabilità

Ciascun partecipante è responsabile, in via esclusiva, per la propria attrezzatura e i propri effetti personali. L'Organizzazione e/o la struttura ospitante non possono essere ritenute responsabili in caso di furto, perdita, danneggiamento all'attrezzatura e/o agli effetti personali dei partecipanti.

Ogni team è responsabile, in via esclusiva, del contenuto del proprio progetto, pertanto nessuna responsabilità sarà attribuibile, da parte di soggetti terzi, all'Organizzazione, con riferimento al contenuto del progetto. Ciascun partecipante si obbliga a manlevare e tenere indenne l'Organizzazione da qualsiasi richiesta, anche di risarcimento danni, che potesse venire avanzata, per qualsiasi ragione, in relazione al progetto.

7 - Diritti di proprietà intellettuale

I partecipanti riconoscono e garantiscono che la titolarità e i diritti di proprietà intellettuale di tutto quanto verrà realizzato, utilizzato e/o consegnato a CRIF S.p.A. in esecuzione dell'attività oggetto del presente Regolamento, nonché degli eventuali sviluppi, implementazioni e modifiche, appartengono esclusivamente a CRIF S.p.A.

I partecipanti riconoscono e garantiscono che tutti i diritti patrimoniali relativi a qualsiasi opera dell'ingegno creata nel contesto delle attività svolte nell'ambito del presente Regolamento e della partecipazione all'Hackathon competono a CRIF S.p.A., fatta salva la titolarità in capo ai partecipanti dei relativi diritti morali, ove applicabili.

I partecipanti riconoscono e garantiscono che tutti i diritti di privativa industriale ed intellettuale relativi a qualsivoglia opera dell'ingegno, invenzione, modello di utilità, modello e disegno ornamentale, che sia stato ideato, predisposto o comunque sviluppato dai partecipanti medesimi in forza del presente regolamento, apparterranno in via esclusiva a CRIF S.p.A., ivi inclusa la relativa manualistica, documentazione esplicativa e/o di accompagno.

I partecipanti, inoltre, garantiscono espressamente a CRIF S.p.A. che quanto utilizzato o consegnato in esecuzione dell'attività oggetto del presente Regolamento – ivi compresi, in particolare, software (in codice sorgente e codice oggetto), documentazione, manuali ed informazioni tecnologiche – non viola brevetti per invenzione, modelli industriali, diritti d'autore, copyright, trademarks e/o altri diritti di proprietà industriale o intellettuale in genere o segreti industriali di terzi. In particolare, i partecipanti si obbligano a tenere indenne CRIF S.p.A. da ogni pretesa, danno costo e/o spesa conseguente alle eventuali azioni promosse da terzi e fondate sulla pretesa violazione delle previsioni sopra indicate.

I partecipanti, infine, dovranno consegnare a CRIF S.p.A. il codice sorgente ed il codice oggetto del software sviluppato in connessione alla partecipazione all'Hackathon ai sensi del presente Regolamento.

8 - Autorizzazione all'utilizzo dell'immagine

I partecipanti, come da liberatoria da sottoscrivere ed allegata al presente regolamento (**Allegato A**) sono resi edotti che CRIF potrà utilizzare la loro immagine per materiali di comunicazione e pubblicitari di CRIF o delle società del gruppo CRIF.

9 - Privacy

CRIF, ai sensi del Regolamento Europeo 679/2016 ("GDPR"), porrà in essere il trattamento dei dati personali dei partecipanti, raccolti all'atto dell'iscrizione, in qualità di Titolare del Trattamento, per l'esecuzione dei servizi di cui al presente Regolamento.

CRIF garantisce che, circa i dati personali di cui al presente Regolamento, sono stati posti in essere tutti gli adempimenti prescritti dal predetto GDPR e di aver reso l'informativa ex art. 13 del GDPR (**Allegato B**).

10 - Legge applicabile e risoluzione delle controversie

Il presente Regolamento è regolato dalla legge italiana.

Per qualsiasi controversia derivante dal presente Regolamento è competente il Foro di Bologna.

Allegato A

Liberatoria per l'utilizzo dell'immagine
per materiali di comunicazione e pubblicitari

Il/La sottoscritto/a _____, nato a _____, il ___/___/___, CF _____ (di seguito "il Soggetto"), ai sensi della L. 22 aprile 1941 n. 633 ("*Protezione del diritto d'autore e di altri diritti connessi al suo esercizio*") e successive modifiche, autorizza CRIF S.p.A., con sede legale in Bologna, via M. Fantin n. 1/3, CF e P.IVA 02083271201 (di seguito "CRIF") e le società che controlla direttamente o indirettamente (di seguito "le società del Gruppo CRIF") a riprodurre, utilizzare, comunicare e/o pubblicare in ogni modo e forma (sia integrale che sintetica), in qualsivoglia formato (tra cui, tra l'altro, fotografie e video) all'interno del territorio dell'Unione Europea, la propria immagine (di seguito "l'Immagine"), per materiali di comunicazione e pubblicitari di CRIF o delle società del Gruppo CRIF.

Il Soggetto dichiara, altresì, di accettare che i suddetti materiali di comunicazione siano riprodotti in qualsivoglia formato per la promozione di CRIF e delle società del Gruppo CRIF attraverso campagne pubblicitarie, per presentazioni commerciali durante fiere e convegno o presso i clienti della società stessa, per materiale pubblicitario, cartaceo o digitale, a mezzo stampa e/o online.

Resta inteso che l'Immagine potrà essere utilizzata solo per le finalità sopra dichiarate, essendo escluso ogni altro utilizzo, a qualsiasi titolo o con qualsiasi altro mezzo di comunicazione, da parte di CRIF.

Il Soggetto dichiara, infine, che ogni diritto relativo, derivante e comunque connesso alla riproduzione e/o all'utilizzo e/o allo sfruttamento e/o alla pubblicazione dell'Immagine sia da considerarsi effettuato in forma gratuita e di essere integralmente soddisfatto in ogni sua ragione di credito per il consenso prestato alla riproduzione dell'Immagine stessa.

Firma

_____

Allegato B

Informativa ex art. 13 del
Regolamento Europeo 679/2016 (“GDPR”)

Titolare del trattamento

Il Titolare del Trattamento dei dati personali è CRIF S.p.A., con sede legale in via M. Fantin n. 1/3, 40131 Bologna (BO), C.F. e P.IVA 02083271201, R.E.A. 410952 – Registro Imprese Bologna.

Finalità del trattamento e base giuridica

CRIF S.p.A. La informa che i dati che fornirà verranno utilizzati per le seguenti finalità:

- Organizzazione dell’iniziativa di Hackathon – base giuridica: legittimo interesse;
- Valutazione del curriculum vitae per una eventuale posizione lavorativa presso CRIF S.p.A. o presso altre società del Gruppo CRIF – base giuridica: consenso.

Responsabili del trattamento

I dati personali che La riguardano potranno essere utilizzati per l’organizzazione dell’iniziativa di Hackathon da società esterne nominate responsabili del trattamento.
I dati personali che La riguardano potranno essere utilizzati per la valutazione del Suo profilo professionale da parte dei dipendenti di CRIF S.p.A., che siano Responsabili o Incaricati del Trattamento e potranno essere comunicati, per le medesime finalità, alle altre società del Gruppo CRIF con sedi sia in ambito U.E. che extra U.E.
I dati personali che La riguardano non saranno oggetto di diffusione.

Modalità del trattamento

CRIF S.p.A., in qualità di titolare del trattamento, La informa che i dati che Lei vorrà fornire, verranno trattati ed archiviati, con utilizzo di sistemi manuali o automatizzati, che consentano di memorizzare, gestire e trasmettere i dati stessi, unicamente per le finalità sopra indicate, per valutare la Sua eventuale assunzione, adottando modalità di trattamento strettamente necessarie a tali finalità.
Il trattamento dei dati avverrà in modo lecito e secondo correttezza, nel rispetto del Regolamento Europeo 679/2016 (“GDPR”).
CRIF S.p.A. adotta misure idonee a garantire la sicurezza e la riservatezza dei dati trattati e a prevenire la perdita dei dati, eventuali usi illeciti o non corretti ed accessi non autorizzati.

Tipologie di dati trattati

I dati oggetto di trattamento da parte di CRIF S.p.A. sono i seguenti: informazioni curricolari, informazioni anagrafiche, recapiti.

Categorie particolari di dati

Tra le informazioni che CRIF S.p.A. potrà richiederLe, potrebbero esserci anche dati di natura particolare, ai sensi dell’art. 9 del GDPR. A titolo esemplificativo, si tratta dei seguenti dati: appartenenza a categorie protette, informazioni relative all’origine raziale e/o etnica, credo filosofico e/o religioso, appartenenza ad un sindacato, informazioni relative allo stato di salute.

Conferimento dei dati

Il conferimento dei dati per permettere a CRIF S.p.A. di organizzare l’iniziativa di Hackathon è obbligatorio. In mancanza di tale conferimento, non sarà possibile partecipare all’evento.
Lei è libero di fornire i dati personali necessari, per permettere a CRIF S.p.A. di fornire la valutazione del Suo curriculum vitae. Tuttavia, l’eventuale rifiuto a fornire i dati personali, in tutto o in parte, determinerà l’impossibilità per CRIF S.p.A. di inserire i dati nel proprio archivio e, conseguentemente, di valutare l’instaurazione di un rapporto di lavoro.

Tempi di conservazione

I dati da Lei forniti, per entrambe le finalità indicate, saranno conservati dal Titolare non oltre 24 mesi dalla loro comunicazione o modifica da parte dell’interessato, salva l’eventuale instaurazione del rapporto di lavoro e/o di collaborazione.

Diritti degli interessati

Lei potrà in ogni momento rivolgersi a CRIF S.p.A., Titolare del Trattamento, con sede in via M. Fantin n. 1/3, Bologna, per conoscere l'elenco dei Responsabili del Trattamento, nonché per avere notizie inerenti i Suoi dati e chiedere modifiche, aggiornamenti o altri interventi sulle informazioni utilizzate, come previsto dal Capo III del GDPR, contattando l'area *Human Resources* di CRIF S.p.A.

E' prevista, inoltre, la possibilità di presentare un reclamo all'Autorità Garante per la protezione dei dati (www.garanteprivacy.it).

Data Protection Officer

Per qualsiasi domanda o richiesta, relativa al trattamento dei propri dati personali, è possibile contattare il Responsabile per la Protezione dei Dati Personali di CRIF S.p.A. ai seguenti recapiti: dirprivacy@crif.it e crif@pec.crif.com.

Richiesta di consenso

In relazione all'informativa sopra riportata, circa il trattamento dei dati personali per le finalità di valutazione del Suo curriculum vitae per una posizione lavorativa presso CRIF S.p.A. o presso altre aziende appartenenti al Gruppo CRIF:

○ Do il consenso ○ Nego il consenso

Data

Firma _____

CRIF S.p.A.
Via M. Fantin, 1-3 • 40131 Bologna • Italy
Tel. +39 051 4176111 • Fax +39 051 4176010 • info@crif.com • crif@pec.crif.com • www.crif.com
Cap. Soc. € 37.925.052,00 i.v. • R.E.A. n° 410952 • Registro Imprese Bologna, C.F. e P.IVA 02083271201
Società soggetta all'attività di direzione e coordinamento di CRIBIS Holding S.r.l. - Società con unico socio